



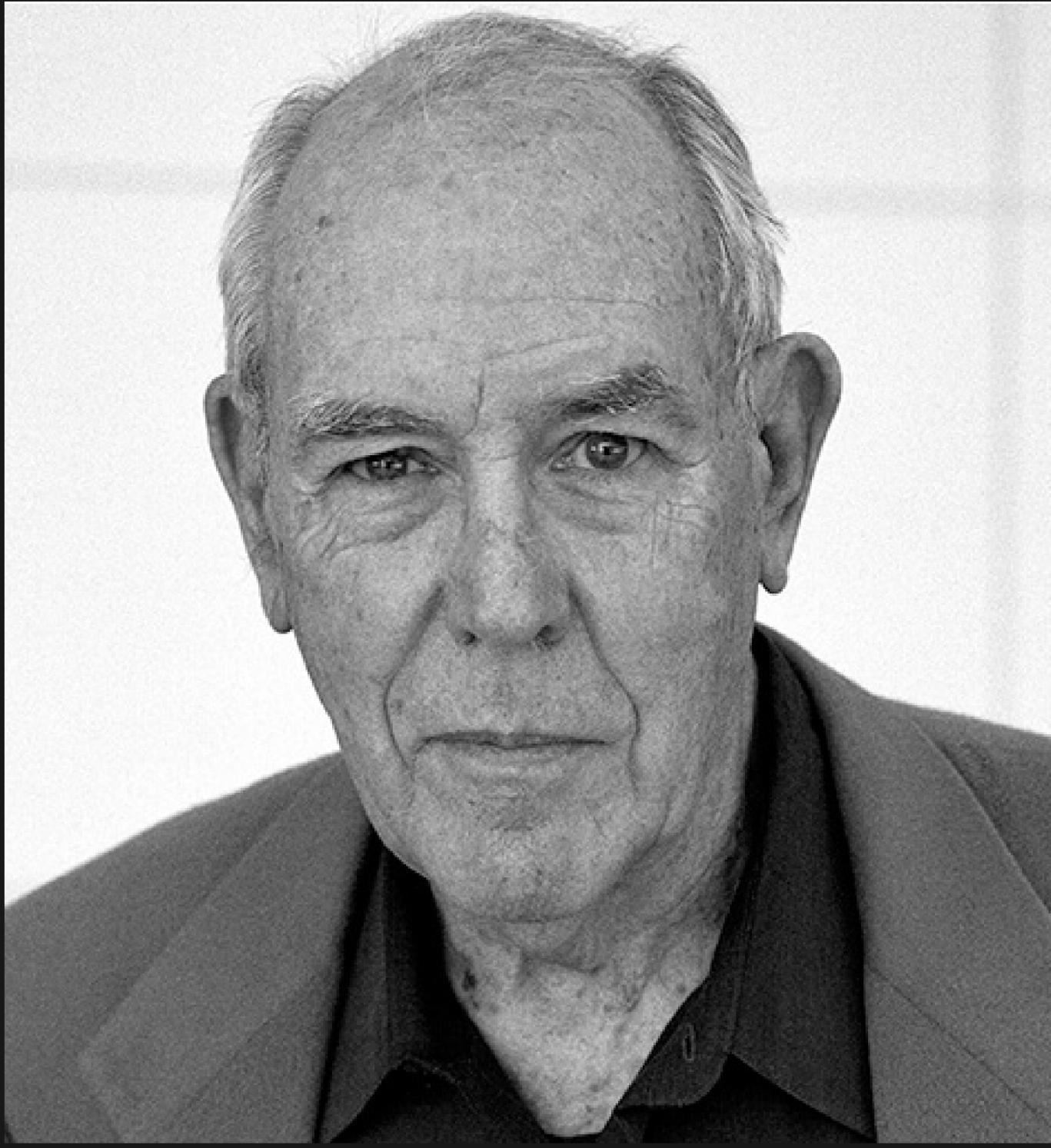
Перспективи розвитку 3D-графіки в українській ілюстрації

підготувала студентка
Д-35 (2)
Федорів Марія



3D ілюстраціям вдалося дуже швидко захопити світ веб-дизайну. Ця передова технологія дозволяє дизайнерам створювати приголомшливи та реалістичні візуальні ефекти, які можна використовувати в різноманітних додатках, маркетингових кампаній та дизайні продукту.





Історія тривимірних ілюстрацій почалася в 60-х роках минулого століття, коли Айвен Сазерленд створив перше в світі 3D програмне забезпечення під назвою Sketchpad.



Створення тривимірних об'єктів передбачає використання спеціального програмного забезпечення для моделювання тривимірних елементів. В цілому, 3D графіка це відтворення реального тривимірного світу в цифровому форматі.

Особливості використання 3d ілюстрації



Однією з найкращих рис 3D ілюстрації є її універсальність. Їх застосування є надзвичайно широким та різноманітним, тому вони використовуються для журналів, дизайну безлічі продуктів та рекламних кампаній.

Денис Циперко

Захопившись силою бійців ЗСУ, український художник Денис Циперко, який розробляє персонажів для Marvel, намалював 3D ілюстрації боїв на заводі «Азовсталь».









Ольга Стародубцева



Алла Шустова

Тривимірна графіка знаходить своє застосування в усіх аспектах, від розробки упаковки та логотипу, до створення фіrmового стилю та реклами. Дані особливості роблять вивчення 3D-графіки, життєво необхідним інструментом для будь-якого сучасного дизайнера.





Джерело:

<https://www.artstation.com/>

<https://www.komarov.design/>

<https://helpx.adobe.com/>

<https://www.instagram.com/denstarsk8>